

Unidade curricular: Informática

Objetivos:

Pretende-se nesta unidade curricular que o estudante adquira capacidades de manipulação de processador de texto e de uma folha de cálculo. Pretende-se ainda que adquira bases nos conceitos abstratos de programação e introdução a técnicas de programação, que lhe permita a adaptação a novas linguagens de programação.

Conteúdos programáticos:

1. Funções avançadas de edição de texto
2. Folha de cálculo (manipulação de dados, fórmulas e funções tabelas dinâmicas, gráficos)
3. Introdução à programação (noções básicas de algoritmia, introdução à programação estruturada, técnicas de programação, construção prática de programas)

Bibliografia e recursos didáticos recomendados:

BUYENS, Jim — Aprender + Programação — Centro de Documentação, McGraw-Hill, 2006.

CURTIS, Frye — Microsoft Office Excel 2010 Step by Step — Centro de Documentação, Microsoft Press, 2010.

ALBINO, Norberto — Dossier da Unidade Curricular — Introdução à Programação, ESTBarreiro/IPS, Barreiro, 2007